

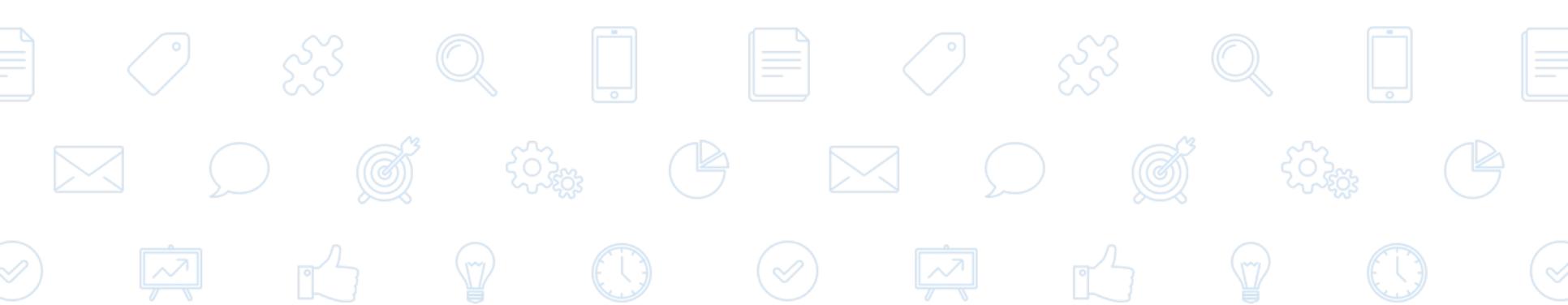


**DESAFÍO
EDUCACIÓN**
socialab



SOCIALAB

**Convoca a la población a
proponer soluciones
a los problemas en la
EDUCACIÓN
mediante el uso de la
tecnología**

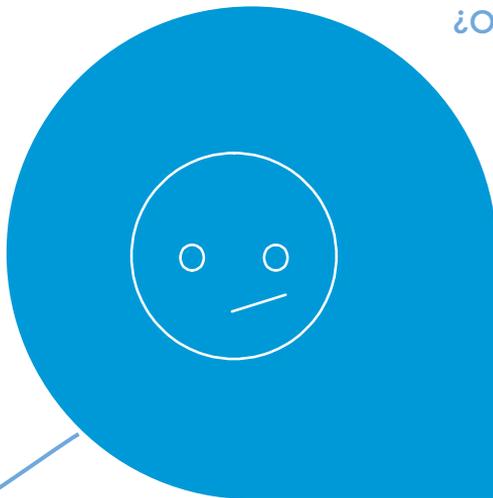


Objetivo

Fomentar el emprendedurismo hacia la búsqueda de soluciones innovadoras que mejoren la educación de Uruguay.

Algunos datos acerca del problema

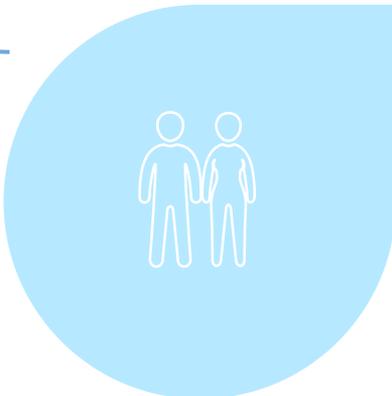
En Uruguay los alumnos adjudican como primer causa de deserción en Ciclo Básico al ABURRIMIENTO



¿Hay una falta de oferta educativa?
¿O la oferta existe pero lo que no hay es conocimiento de esta oferta?



En nuestro sistema Educativo hay pocos espacios para sociabilización para que los estudiantes se sientan parte de la institución.



Solo el 7,3% de los alumnos que pertenecen a quintil más pobre termina Educación Media



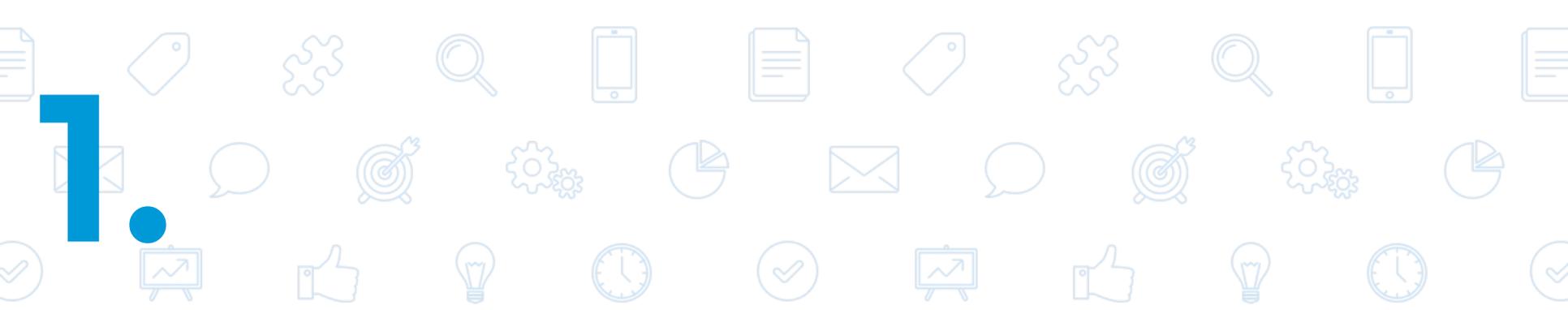
¿Cómo usarías la tecnología para mejorar la educación del país?

¿A qué problemas se enfrentan los alumnos de Educación?

¿Cómo los podés resolver?



ETAPAS DEL DESAFÍO



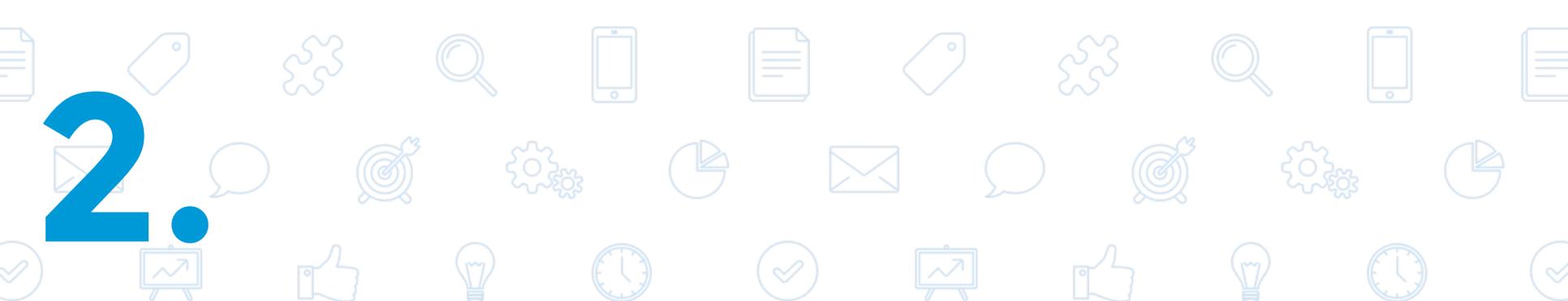
1.

Ideación

En esta etapa buscamos masividad. Es cuando el usuario sube su propuesta a

<http://comunidad.socialab.com/desafios/ver/desafioeducacion>

para participar del desafío. Una vez que lo haga, inmediatamente se le asigna un mentor que estará dándole feedback sobre la propuesta para que pueda seguir editando su idea y llegar a la mejor versión de la misma a la fecha de cierre.

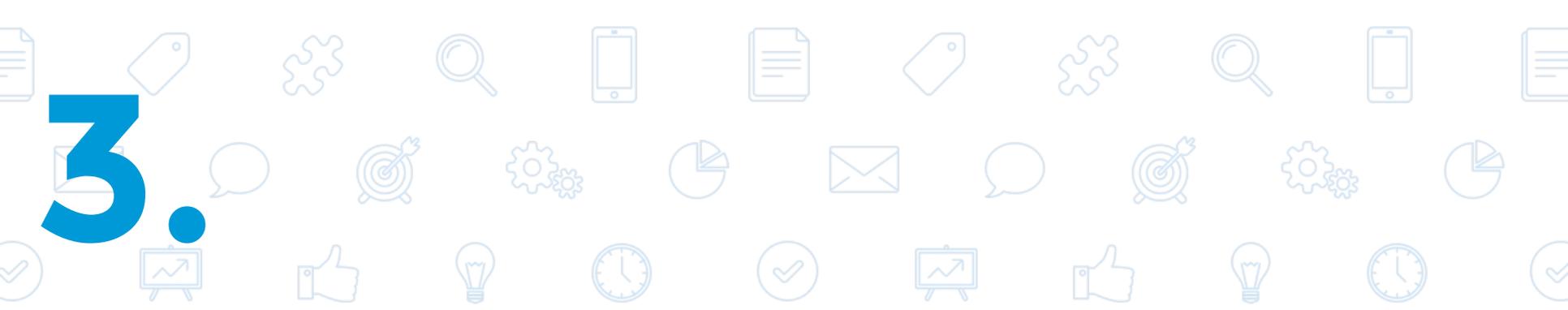


2.

Co-creación

Se seleccionarán 5 proyectos para que con **Socialab** trabajen en terreno, validando la idea con los destinatarios de sus soluciones.

Recibirán capacitación para realizar un **pitch** ante un jurado de expertos en la temática el día **13/12**. Este elegirán a 3 proyectos para recibir una pre-incubación.



3.

Pre-incubación

Los 3 semi-finalistas trabajarán 4 meses con Socialab en la validación de la idea, co-creando con los destinatarios y generando un prototipo de su proyecto. Para esto recibirán **2.000 usd en capital semilla** para implementar su idea. Estos tres proyectos presentarán sus avances el 25/4/17 frente a un jurado que elegirá a un proyecto ganador.

4.

Final

El ganador del desafío obtendrá capital semilla para seguir desarrollando su emprendimiento, recibirá una incubación en Socialab para seguir enriqueciendo el proyecto y generando alianzas con las Organizaciones pertinentes para potenciar la iniciativa.

Criterios de evaluación

ETAPA DE IDEACIÓN

Problema presentado	25%
Solución	25%
Uso de la tecnología	20%
Escalabilidad	15%
Equipo o emprendedor	10%
Votos del público	5%

ETAPA DE CO-CREACIÓN Y PITCH 1.0

Impacto	30%
Sostenibilidad en el tiempo	15%
Motivación de hacer negocio escalable	15%
Presupuesto	20%
Equipo	10%
Presentación oral	10%

ETAPA DE PRE-INCUBACIÓN Y PITCH

Incubación y uso de capital Semilla	30%
Factibilidad	15%
Impacto	30%
Escalabilidad	15%
Presentación oral	10%

A photograph of a classroom. On the left, a whiteboard is mounted on a light green wall. In the foreground, several wooden desks with attached chairs are arranged. On the right, an orange wall features a colorful flag with horizontal stripes of green, blue, pink, and orange. The ceiling has exposed wooden beams and a black wire hangs down.

**La educación necesita
emprendedores,
¿te sumás?**